

## Tecnología

# Nvidia presenta sistema para crear avatares virtuales con IA dentro de su plataforma Omniverse(\*)

La compañía está preparando su propia versión del metaverso y continúa trabajando en funciones que ayudarán a los usuarios cuando ésta se haya establecido



Durante su evento GTC, Nvidia reveló nuevas funciones que está desarrollando para implementar en Omniverse, su propia variante del metaverso. (Foto: Nvidia)

[Agencia Europa Press](#)

**Nvidia** ha presentado en el marco de su evento virtual GTC un sistema para crear avatares mediante la inteligencia artificial (IA), Omniverse Avatar, que se enmarca dentro de su plataforma Omniverse, en la que se ofrecen todas las tecnologías de la compañía.

**PUEDES VER:** [Videojuegos: ¿Cómo influyen los fotogramas por segundo en nuestro nivel de juego?](#)

Omniverse Avatar tiene como objetivo la **creación de personajes tridimensionales** que conecten con el usuario otras tecnologías como el **habla por IA**, la **visión por computadora**, la **comprensión del lenguaje natural**, los **motores de recomendación** y las **tecnologías de simulación**, como ha informado Nvidia en un [comunicado](#).

Los avatares de Nvidia son tridimensionales y se crean con la tecnología de trazado de rayos, de manera que puedan ver y también hablar sobre temas determinados y comprender el habla natural de las personas.

**PUEDES VER:** [\*Nvidia RTX 3070 Ti - Análisis | Probamos la nueva tarjeta de video en 10 videojuegos\*](#)

En una demostración, la compañía ha dejado ver el uso de sus avatares con **Megatron 530B**, el mayor modelo de lenguaje personalizable de la actualidad, que facilita la comprensión a la herramienta, mientras que el reconocimiento del habla tiene lugar mediante el software **Nvidia Riva**.

Por su parte, las capacidades de percepción están gestionadas por el sistema **Metropolis**, y las animaciones faciales de los avatares se generan mediante **Video2Face** y **Audio2Face**, que **crean imágenes 2D y 3D, respectivamente, con IA y sistemas de renderizado**.

**PUEDES VER:** [\*Nvidia RTX 3080 Ti | Especificaciones técnicas de la nueva tarjeta de video\*](#)

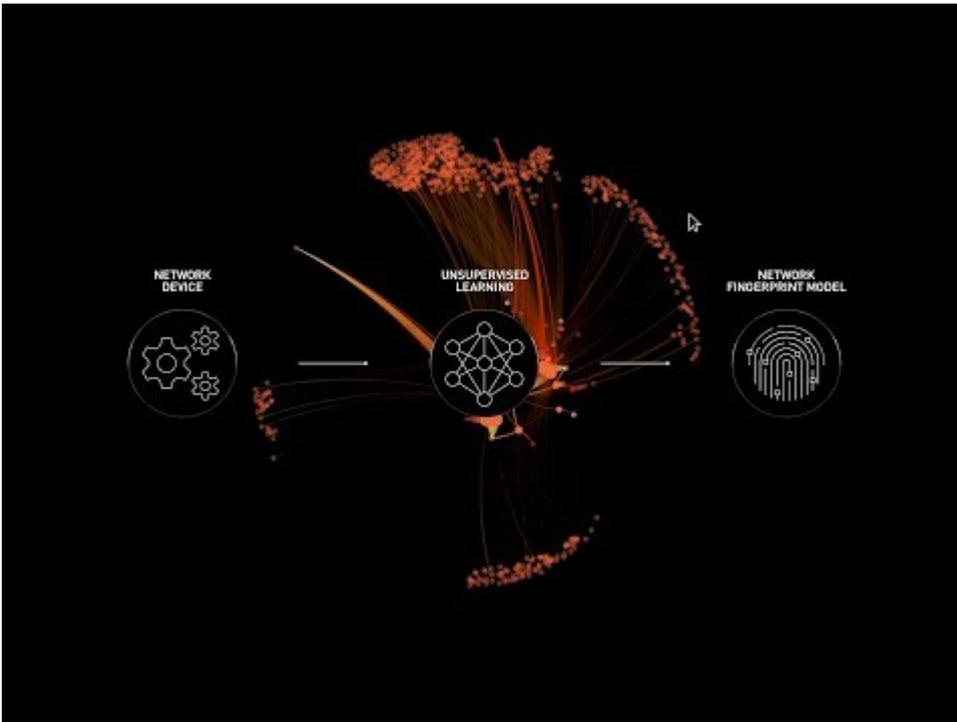
Omniverse Avatar está creado para **ofrecer una nueva forma de interacción diaria con los clientes**, como por ejemplo en restaurantes o para ayudar en transacciones bancarias.

## **OMNIVERSE, LA NUEVA PLATAFORMA DE NVIDIA**

En el marco de su evento anual **GTC**, Nvidia ha presentado también otras novedades que completan su plataforma **Omniverse, una herramienta de simulación del mundo virtual y de colaboración para el desarrollo en 3D**.

Omniverse se encuentra en **fase beta**, a la que pueden acceder de momento **70.000 usuarios**. Esta herramienta permite “*simular gemelos digitales de almacenes, plantas y fábricas, de sistemas físicos y biológicos, el borde 5G, robots, coches autónomos*”, como ha destacado el CEO y fundador de Nvidia, **Jensen Huang**, durante GTC.

## **REPLICATOR, DESCRIPCIÓN. Ver más abajo.**



Otra de las herramientas que integran Omniverse es **Replicator, un motor de generación de datos sintéticos para entrenar redes neuronales profundas, que sirve para aplicaciones diversas.**

Entre sus usos se encuentran los vehículos con conducción autónoma (mediante Nvidia Drive, un sistema que consta de dos cámaras, nueve radares, 12 ultrasónicos y un lidar frontal) o los simuladores de conducción.

Uno de los gemelos digitales que Nvidia desarrollará será **E-2 o Earth Two** (Tierra Dos, en inglés), que simulará y predecirá el cambio climático. Otras novedades en IA son **Modulus**, que permite crear modelos que aprenden y obedecen a las leyes de la física, y **Triton**, para modelos de lenguaje grandes que usen múltiples GPU.

Asimismo, la compañía ha presentado también sus novedades en **computación acelerada para la ciencia y empresas**, entre las que se encuentra el procesador para superordenadores **Quantum-2**.

=====  
==(\*)NOTA del CCSFS.Existen otras herramientas,por supuesto que vale investigar.